



## Tetris

O que é? É uma atividade desplugada que desenvolve a habilidade de formação e solução de problemas, baseando-se nos conceitos fundamentais da Computação, além de utilizar sintaxes lógicas usadas nas linguagens de programação. Essa atividade permite a compreensão do caminho a ser percorrido pelo computador por meio de comandos. Essa atividade é composta pelos mesmos desenhos presentes no jogo Tetris, criado em 1984.

E na escola? Essa atividade trabalha com raciocínio lógico, interpretação e resolução de problemas, que perpassam por todas as áreas do conhecimento. Além disso, a compreensão da linguagem de programação ajuda no desenvolvimento da criatividade e, ao testar possibilidades e hipóteses, auxilia, também, no desenvolvimento do pensamento científico. Quanto ao desenvolvimento do pensamento computacional, o desafio 1 trabalha com dois pilares: abstração e algoritmo; já o desafio 2 trabalha com os 4 pilares: decomposição, reconhecimento de padrões, abstração e algoritmos.



## Tetris

O que é? É uma atividade desplugada que desenvolve a habilidade de formação e solução de problemas, baseando-se nos conceitos fundamentais da Computação, além de utilizar sintaxes lógicas usadas nas linguagens de programação. Essa atividade permite a compreensão do caminho a ser percorrido pelo computador por meio de comandos. Essa atividade é composta pelos mesmos desenhos presentes no jogo Tetris, criado em 1984.

E na escola? Essa atividade trabalha com raciocínio lógico, interpretação e resolução de problemas, que perpassam por todas as áreas do conhecimento. Além disso, a compreensão da linguagem de programação ajuda no desenvolvimento da criatividade e, ao testar possibilidades e hipóteses, auxilia, também, no desenvolvimento do pensamento científico. Quanto ao desenvolvimento do pensamento computacional, o desafio 1 trabalha com dois pilares: abstração e algoritmo; já o desafio 2 trabalha com os 4 pilares: decomposição, reconhecimento de padrões, abstração e algoritmos.

