



MAKEY MAKEY

O que é?

O nome Makey Makey vem de **Make + Key** = MaKey MaKey, ou seja, Fazer + Tecla.

O Makey Makey é um kit simplificado para que objetos cotidianos virem touchpads, composto por placa de circuito, garras jacaré e um cabo USB.

Essa placa conecta-se ao seu computador fazendo com que os mais inusitados objetos condutivos fechem circuitos, realizando as ações programadas.

E na escola?

Os estudantes podem, por meio do Makey Makey, aprender sobre a condução de energia entre objetos. Aliado a softwares como o Scratch, podem também desenvolver jogos ou até mesmo instrumentos musicais interativos. Já pensou em criar um teclado/piano com bananas? Ou quem sabe um joystick com massinha de modelar?

Atividades como essas contribuem para o desenvolvimento do pensamento computacional e científico, crítico e criativo, bem como para o entendimento sobre a condução da energia e aterramento eletrônico.





MAKEY MAKEY

DESAFIO 1

Com o objetivo de estimular a noção espacial e associação de comandos, a proposta é de um jogo que necessita da participação de cinco pessoas.

Cada um realiza a escolha de um dos fios condutores, segurando-o em uma das mãos.

Experimente tocar a mão de outro participante até vocês descobrirem como fazer para que o personagem da tela se movimente.

Prontos?? O desafio é levar o gato até o final do labirinto, sem o uso do teclado, e explicar como conseguiram tal façanha!

Dicas:

- Cada um dos envolvidos no jogo deverá segurar um cabo de jacaré.
- Observe o personagem na tela.

DESAFIO 2

Que tal tocar um **piano** inusitado?

Escolha os objetos na mesa que possam servir de teclas.

Conecte os cabos de jacaré coloridos nos objetos selecionados.

Dica:

- A saída “terra” fechará o circuito, possibilitando que os objetos conduzam o piano.

DESAFIO 3

E **bongo**, você já tocou?

Reúna quantos participantes quiserem e se dêem as mãos, com um de cada ponta desta corrente segurando um cabo de jacaré.

Dica:

- O toque entre os participantes produzirá o som.

