



Desenhando no escuro

O que é?

Essa atividade simula o processo de programação. Os computadores são programados por meio de uma linguagem que se trata de um vocabulário limitado de instruções que devem ser obedecidas. Os computadores sempre obedecem às instruções de forma extremamente rigorosa, mesmo se essas produzirem um resultado que não é exatamente o desejado.

E na Escola?

Nesta atividade os alunos utilizam conhecimentos das linguagens artística, matemática e científica para se expressar e partilhar informações, a fim de produzir sentidos. Ao realizar esta atividade, os alunos experienciam alguns aspectos da programação, pois, assim como na programação, a finalidade é que o “computador” reproduza exatamente o que está sendo instruído pelo “programador”, mesmo que não faça o menor sentido



Desenhando no escuro

O que é? Essa atividade simula o processo de programação. Os computadores são programados por meio de uma linguagem que se trata de um vocabulário limitado de instruções que devem ser obedecidas. Os computadores sempre obedecem às instruções de forma extremamente rigorosa, mesmo se estas produzirem um resultado que não é exatamente o desejado.

E na Escola? Nesta atividade os alunos utilizam conhecimentos das linguagens artística, matemática e científica para se expressar e partilhar informações, a fim de produzir sentidos. Ao realizar esta atividade os alunos experienciam alguns aspectos da programação, pois, assim como na programação, a finalidade é que o “computador” reproduza exatamente o que está sendo instruído pelo “programador”, mesmo que não faça o menor sentido.

